

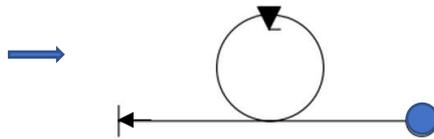
## HANNO PRETTNER TROPHY 2022 Figurenprogramm

Figur 1:

**Start** (Wind) 

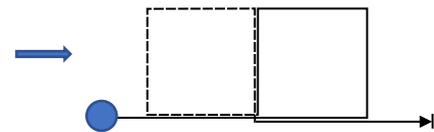
Figur 2:

**Avalanche mit 1/1 Snap**



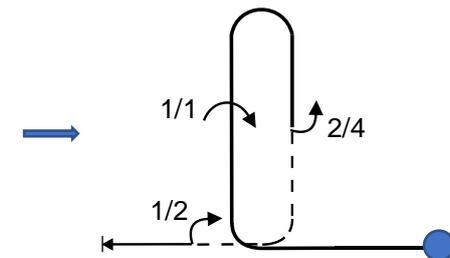
Figur 3:

**Quadratisch liegende Acht**



Figur 4:

**Obelisk**



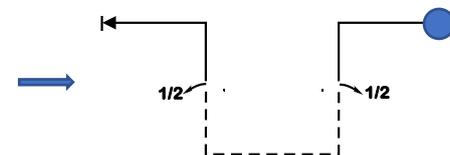
Figur 5:

**4 Punkt Rolle**



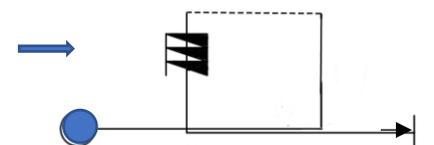
Figur 6:

**Zylinderhut von oben mit halben Rollen**



Figur 7:

**Trudel Loop**



Figur 8:

**Landung**



**Start:** Wertung bis zur 90 Grad Kurve

**Avalanche mit 1/1 Snap:** Aus dem Horizontalen Anflug wird zu einem Loop hochgezogen. Am höchsten Punkt folgt ein negativer Snap, danach die Abwärtsphase des Loops zum positiven Ausflug

**Quadratisch liegende Acht:** aus dem Anflug wird ein  $\frac{1}{4}$  positiver Quadratloop geflogen, dem nach der senkrechten Abwärtsflugphase ein negativer Quadratloop folgt, die Figur wird mit einem positiven  $\frac{1}{4}$  Quadratloop und dem Ausflug beendet

**Obelisk:** Anflug positiv, dann  $\frac{1}{4}$  Loop gezogen und 1 Rolle senkrecht gefolgt von  $\frac{1}{2}$  Loop gezogen, abwärts eine  $\frac{2}{4}$  Punktrolle, gefolgt von einem  $\frac{1}{4}$  negativen Loop, dem  $\frac{1}{2}$  Rolle in den Normalflug folgt

**4-Punkt Rolle:** es werden vier  $\frac{1}{4}$  Punktrollen geflogen, nach jeder  $\frac{1}{4}$  Rolle verharret das Modell kurz in der jeweiligen Flugposition (Messerflug-Rückenflug-Messerflug) bis es wieder die Normalflugposition erreicht

**Zylinderhut mit  $\frac{1}{2}$  Rollen:** Anflug in der oberen Ebene,  $\frac{1}{4}$  Quadratloop gedrückt, in der Mitte eine halbe Rolle, danach  $\frac{1}{4}$  Quadratloop gedrückt in den Rückenflug, ein weiterer  $\frac{1}{4}$  Quadratloop gedrückt in den senkrechten Steigflug, eine halbe Rolle, danach mit  $\frac{1}{4}$  Quadratloop gedrückt ausfliegen

**Trudel Loop:** hochziehen zu einem  $\frac{1}{2}$  Quadratloop, gefolgt von drei Trudel Umdrehungen im Rückenflug, danach mit  $\frac{1}{4}$  Quadratloop in die Normalfluglage ausfliegen

**Landung:** Die Landung wird ab Erreichen des Flugplatzrandes gewertet